

计算的误差,有时会出现病态,即结果出现很大偏差.因而,在求解线性方程组时,一定要检验其解的正确程度,看是否出现了病态.

### 第三节 矩阵特征值与特征向量

特征值与特征向量是线性代数中一个非常重要的概念,在工农业生产实际问题的求解中有着广泛的应用.

#### 一、求矩阵的特征值与特征向量

特征值  $\lambda$  与特征向量  $X$  满足关系  $AX = \lambda X$ ,而对于矩阵  $A$  和  $B$ ,其广义特征值  $\lambda$  与广义特征向量  $X$  满足关系  $AX = \lambda BX$ ,这里  $A$  与  $B$  为同阶方阵.在 MATLAB 中可用如下函数求矩阵的特征值与特征向量.

$d = \text{eig}(A)$  返回由矩阵特征值组成的列向量.

$[v, d] = \text{eig}(A)$  返回特征向量矩阵  $v$  和特征值矩阵  $d$ ,其中  $d$  为对角阵,且满足  $Av = vd$ .

若将  $\text{eig}(A)$  换成  $\text{eig}(A, B)$ ,则返回广义特征值与特征向量,且满足  $Av = Bvd$ ,各特征向量的范数为 1.若  $B$  可逆,则广义特征值问题等价于求  $\text{inv}(B)A$  的常义特征值问题.如

$$A = [1 \ 4 \ 2; 0 \ -3 \ 4; 0 \ 4 \ 3];$$

$$[v, d] = \text{eig}(A)$$

$$v = [1.0000 \ 0.4082 \ -0.6667$$

$$0.0000 \ -0.8165 \ -0.3333$$

$$0.0000 \ 0.4082 \ -0.6667]$$

$$d = [1 \ 0 \ 0$$

$$0 \ -5 \ 0$$

$$0 \ 0 \ 5]$$

#### 二、矩阵的对角化

下述函数用来判断矩阵是否可对角化,若可对角化返回 1,否则返回 0.

```
function y = tringle(A)
```

```
y = 1; c = size(A);
```

```
if c(1) ~ = c(2)
```

```
    y = 0;
```

```
    return;
```

```
end
```

```

e = eig(A); n = length(A);
while 1
    if isempty(e)
        return;
    end
    d = e(1);
    f = sum(abs(e - d) < 10 * eps);
    g = n - rank(A - d * eye(n));
    if f ~ = g
        y = 0;
        return;
    end
    e(find(abs(e - d) < 10 * eps)) = [];
end

```

当一个矩阵可对角化时,用该矩阵的特征向量  $P$  得到对角化后的矩阵,即特征值矩阵,这里  $P$  是可逆的,且  $\text{inv}(P)AP$  为特征矩阵.

实对称矩阵都是可对角化的,并且存在正交矩阵  $Q$ ,使得  $\text{inv}(Q)AQ$  为对角阵,这里  $Q$  可由特征向量阵正交规范化得到.事实上,对于实对称矩阵  $A$  来说  $\text{eig}(A)$  返回的特征向量就是正交矩阵.如

```

D = [1 2 2; 2 1 2; 2 2 1];
triple(D) = 1
[l, k] = eig(D)
l =
    -0.7850    0.2246    0.5774
     0.5870    0.5676    0.5774
     0.1980   -0.7921    0.5774
k =
    -1.0000         0         0
         0    -1.0000         0
         0         0     5.0000
inv(l) * D * l =
    -1.0000         0    0.0000
         0.0000   -1.0000    0.0000
         0.0000    0.0000    5.0000
F = [0 1 1 -1; 1 0 -1 1; 1 -1 0 1; -1 1 1 0];
[Fd, Fv] = eig(F)

```

```

Fd =  0.7887    0.2113    0.5000   -0.2887
      0.2113    0.7887   -0.5000    0.2887
      0.5774  -0.5774   -0.5000    0.2887
      0         0         0.5000    0.8660
Fv =  1.0000    0         0         0
      0  1.0000    0         0
      0         0   -3.0000    0
      0         0         0  1.0000
Fd' * Fd =  1.0000  0.0000  0.0000  0.0000
            0.0000  1.0000  0.0000  0.0000
            0.0000  0.0000  1.0000  0.0000
            0.0000  0.0000  0.0000  1.0000
Fd' * F * Fd =  1.0000  0.0000  0.0000  0.0000
                0.0000  1.0000  0.0000  0.0000
                0         0         -3.0000  0.0000
                0.0000  0.0000  0.0000  1.0000
    
```

### 三、矩阵相似与 Jordan 标准形

两个矩阵  $A$  与  $B$  相似,即存在可逆矩阵  $P$ ,使得  $A = P^{-1}BP$  成立,其中  $P$  称为过渡矩阵.由线性代数理论知,任何一个方阵都与一个 Jordan 标准形相似,并且这个 Jordan 标准形是唯一的.因而,判断两个矩阵是否相似,就归结成看它们是否能相似于同一 Jordan 标准形.在 MATLAB 中没有直接判断两矩阵是否相似的函数.下面我们来构造这个函数.

首先判断矩阵  $A$  是否可以构成 Jordan 块.由于只有方阵才有标准形,故等价于判断矩阵  $A$  是否为方阵.然后分别用函数 `diaglink()`、`lk()`、`lkk()`、`cc()`、`Jordan()`和 `alikeb()` 来判别矩阵  $A$  是否与矩阵  $B$  相似,并给出由  $A$  转化为  $B$  的过渡矩阵  $P$ .其中,判断是否为方阵用函数 `besquare()`.这些函数及其作用如下

```

function y = besquare(A)
% 判断 A 矩阵是否为方阵
% 返回 1 为方阵,返回 0 非方阵
c = size(A);
nx = c(1);ny = c(2);
y = 1;
if nx ~ = ny
    
```

```
    y = 0;
    return;
end
function y = diaglink(A,B)
% 连接两个 Jordan 块 A 和 B
% 返回连接成功后的矩阵
if ~besquare(A) | ~besquare(B)
    error('你输入的矩阵不是 Jordan 块');
    return;
end
if isempty(A)
    if length(B) > 1
        y = diag(diag(B)) + diag(diag(B,1),1);
    else
        y = B;
    end
elseif isempty(B)
    if length(A) > 1
        y = diag(diag(A)) + diag(diag(A,1),1);
    else
        y = A;
    end
end
else
    da = diag(A)';
    db = diag(B)';
    da1 = diag(A,1)';
    db1 = diag(B,1)';
    if length(A) == 1
        da1 = [];
    end
    if length(B) == 1
        db1 = [];
    end
    d = [da db];
    d1 = [da1 0 db1];
```

```

    c1 = diag(d);
    c2 = diag(d1,1);
    y = c1 + c2;
end
function y = lk(k,n)
% 生成特征值 k 的 n 阶 Jordan 块
% n 应为整数,且大于 0
n = fix(n);
if n < 1
    error('n 必须大于 0. ');
    return
end
if n == 1
    y = k;
elseif n > 1
    c = diag(ones(1,(n-1)),1);
    d = k * eye(n);
    y = c + d;
end
function [cc, y] = lkk(A, k, v)
% 生成矩阵 A 的关于特征值 k 的所有 Jordan 块
% 并加以连接,同时返回特征值 k 的特征向量
% 和广义特征向量构成的矩阵 cc,用来构成最终
% 的可逆矩阵 P,使 A 化成 Jordan 标准形。
% 向量 v 是特征值 k 的 Jordan 块的说明向量,
% v(i)表示 i 重 Jordan 块的个数, i 表示 Jordan 块的重数,
n = length(v);
AA = A - k * eye(length(A));
D = null(AA);
kk = 1; cc = []; y = [];
for i = 1:n
    for j = 1:v(i)
        cc = [cc D(:,kk)];
        b = D(:,kk);
        for l = 2:i

```

```

        x = pinv(AA) * b;
        cc = [cc x];
        b = x;
    end
    kk = kk + 1;
    c = lk(k, i);
    y = diaglink(y, c);
end
end
function [ks, kn, kr] = cc(A)
% 生成矩阵 A 的特征向量 ks, 特征值的代数重数组成的向量 kn,
% 及几何重数 kr. 若特征值为复数, 该函数将虚部去除。
[v, e] = eig(A);
e = diag(e);
ne = length(e);
for i = 1:ne - 1
    for j = i + 1:ne
        if e(i) > e(j)
            temp = e(i); e(i) = e(j); e(j) = temp;
        end
    end
end
e = real(e);
f = e;
n = length(A);
ks = []; kn = []; kr = [];
while ~ isempty(e)
    c = e(1);
    ks = [ks c];
    s = sum(abs(e - c) < 0.0001);
    F = v(:, find(abs(f - c) < 0.0001));
    r = rank(F);
    kn = [kn s];
    kr = [kr r];
    e(find(abs(e - c) < 0.0001)) = [];
end
end

```

```

end
function [p, y] = jordan(A)
% 生成 Jordan 矩阵标准形 y 及过渡矩阵 p。
if ~isSquare(A)
    error('矩阵必须为方阵');
    return;
end
y = []; n = length(A);
p = [];
if n == 0
    error('不能是空矩阵。');
    return;
end
if n == 1
    p = 1; y = A;
    return;
end
y = []; n = length(A);
p = [];
[ks kn kr] = cc(A);
for i = 1:length(ks)
    v = [];
    if kn(i) == 1
        v(1) = 1;
    elseif kr(i) == 1
        v(kn(i)) = 1;
    elseif kn(i) == kr(i)
        v(1) = kn(i);
    else
        v(1) = 0;
        RA = A - ks(i) * eye(n);
        j = 2;
        while 1
            v(j) = rank(RA^(j-1)) + rank(RA^(j+1)) - 2 * rank(RA^j);
            ss = 0; rr = 0;
        end
    end
end

```

```

        for ii = 2:j
            ss = ss + ii * v(ii);
            rr = rr + v(ii);
        end
        aa = kn(i) - ss;
        if aa == (kr(i) - rr)
            v(1) = aa;
            break;
        end
        j = j + 1;
    end
    end
    [cc, AA] = lkk(A, ks(i), v);
    p = [p cc];
    y = diaglink(y, AA);
end
function [y, p] = alikeb(A, B)
% 判别矩阵 A 与 B 是否相似, 相似返回 1, 否则返回 0。
% 同时返回过渡矩阵 p。
y = 1; p = [];
if ~besquare(A) | ~besquare(B)
    y = 0;
    error('矩阵不是方阵。');
    return;
end
na = length(A); nb = length(B);
if na ~= nb
    y = 0;
    error('两矩阵不同阶。');
    return;
end
n = na;
ea = eig(A); ea = real(ea);
eb = eig(B); eb = real(eb);
for i = 1:n - 1

```



```

for j = i + 1:n
    if ea(i) > ea(j)
        temp = ea(i); ea(i) = ea(j); ea(j) = temp;
    end
    if eb(i) > eb(j)
        temp = eb(i); eb(i) = eb(j); eb(j) = temp;
    end
end
end
end
if ~all(abs(ea - eb) < 10 * eps)
    y = 0;
    return;
end
[ya ja] = jordan(A);
[yb jb] = jordan(B);
if ~all(abs(ja - jb) < 10 * eps)
    y = 0;
    return;
end
p = yb * inv(ya);

```

如定义并判断矩阵  $A$  与  $B$  是否相似, 结果如下

```

A =  3  0  2 -1
     0  3 -2  2
     0  0  3  0
     0  0  0  3
B =  3  0  4  1
     0  3 -2  0
     0  0  3  0
     0  0  0  3
[is, P] = alikeb(A, B)
is =  1
P = 1.0000  0  0  0
     0 -1.0000  0.0000  0.0000
     0  0.0000 -1.0000  1.0000
     0  0.0000  6.0000 -5.0000

```

验证  $\text{inv}(\mathbf{P}) * \mathbf{B} * \mathbf{P}$  是否为  $\mathbf{A}$

$\text{inv}(\mathbf{P}) * \mathbf{B} * \mathbf{P}$

```
ans = 3.0000  0.0000  2.0000  -1.0000
        0  3.0000  -2.0000  2.0000
        0  0.0000  3.0000  0.0000
        0  0.0000  0.0000  3.0000
```

#### 四、化二次型为标准形

对于线性空间上的二次齐次函数

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = a_{11}x_1^2 + a_{22}x_2^2 + \dots + a_{nn}x_n^2 + 2a_{12}x_1x_2 + 2a_{13}x_1x_3 + \dots + 2a_{n-1n}x_{n-1}x_n,$$

若令  $a_{ij} = a_{ji}$ , 则由  $a_{ij}$  构成的对称矩阵  $\mathbf{A} = (a_{ij})$  与该函数相对应, 这个函数称为二次型函数

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = k_1x_1^2 + k_2x_2^2 + \dots + k_nx_n^2$$

称为标准二次型或标准型, 对于任何二次型  $f = \mathbf{X}' \mathbf{A} \mathbf{X}$ , 都可以通过一个正交阵  $\mathbf{P}$  将其化为标准型. 如

$[\mathbf{p}, \mathbf{e}] = \text{eig}(\mathbf{A})$

```
p = 0.5774  0.4082  -0.5000  -0.5000
     0.4082  -0.5774  -0.5000  0.5000
     0.5774  0.4082  0.5000  0.5000
     0.4082  -0.5774  0.5000  -0.5000
```

```
e = 1.0000  0  0  0
     0  1.0000  0  0
     0  0  3.0000  0
     0  0  0  -1.0000
```

$\text{inv}(\mathbf{p}) * \mathbf{A} * \mathbf{p}$

```
ans = 1.0000  0.0000  0.0000  0.0000
       0.0000  1.0000  0.0000  0.0000
       0  0.0000  3.0000  0.0000
       0.0000  0.0000  0.0000  -1.0000
```

$\text{inv}(\mathbf{p})$

```
ans = 0.5774  0.4082  0.5774  0.4082
       0.4082  -0.5774  0.4082  -0.5774
       -0.5000  -0.5000  0.5000  0.5000
       -0.5000  0.5000  0.5000  -0.5000
```